

COMPTONS AVEC LES OURSONS

Nom du jeu: Comptons avec les oursons		Editeur: Gigamix
Caractéristiques:		
Type de jeu:	Jeu de numération	
Matériel:	<ul style="list-style-type: none"> - • 24 cartes représentant des oursons • 1 panier de fruits - • 28 billes percées: les fraises des bois • 4 lacets 	
Nombre de joueurs: matériel pour 4	Nécessité d'un maître du jeu: OUI, pour étayage (validation)	Durée d'un atelier: 30 minutes et plus
Niveau de classe:	PS (réalisation d'une collection) à GS (défi)	
But du jeu:	Faire le plus long collier de fraises (perles!)	
<p>Déroulement de la partie:</p> <p>On reçoit autant de fraises du panier que de fraises tenues par l'ourson. Si l'ourson nous fait face, les fraises sont alors pour nous. On les enfle sur notre lacet. Si l'ourson est tourné vers la gauche ou vers la droite, on doit offrir au joueur assis dans la direction que regarde l'ourson le nombre de fraises indiqué. On les retire de notre lacet pour les donner à l'autre joueur. Si on doit donner plus de fraises qu'on n'en possède sur son lacet, alors la partie est terminée pour nous : on donne tout ce qu'on a puis on est éliminé. Si l'ourson ne tient aucune fraise, c'est qu'il les a toutes mangées ! Dans ce cas, un 0 est indiqué sur la carte : on ne reçoit pas de fraise, mais on n'en donne pas non plus. A la fin de la partie, on compare les colliers pour savoir qui a le plus de fraises</p>		
Possibilités d'adapter le jeu en fonction du niveau et de l'objectif du maître		
Adapter le matériel:	<ul style="list-style-type: none"> - cacher une des représentations du nombre sur la carte - ajouter un gobelet pour le défi 	
Adapter la règle pour en faire un défi	<ul style="list-style-type: none"> - DEFI - ne jouer qu'avec les cartes +, faire une première collection puis cacher les quantités obtenues sous un gobelet: - Consigne « retourne une autre carte, si tu es capable de dire combien il y a de perles sous le gobelet et de dire combien il y aura de perles en tout - tu gagnes un perle en plus! » 	
Différenciation:	<ul style="list-style-type: none"> - tutorat de l'activité un joueur, un vérificateur - étayage de l'adulte: pointer la quantité sur la carte - masquer une des représentations du nombre - utiliser une bande numérique - Pour le défi: utiliser une ardoise pour modéliser les quantités 	

Compétences visées:

- Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques.
- Réaliser une collection dont le cardinal est donné. Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités,
- Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer par manipulations effectives puis mentales.

