

ESAR :

EXERCICE :

Switch (hochet)

SYMBOLIQUE

poupées Goki

Brikokabrac

ASSEMBLAGE

Crazy Animals (animaux magnétiques)

Smartmax /Clic Clac (jeu magnétique)

REGLE

Loto tactile (toucher)

Les barbouilleurs/ Serpentina/ Pino Sortino (association)

Allez les escargots (parcours/ couleurs)

Hush Hush (couleurs/ parcours/mémoire)

Communicate (communication/assemblage)

Gagne ton papa (assemblage/rapidité/observation)

Paradiso (Assemblage/stratégie)

Les doigts malins (motricité fine/rapidité/ observation)

Bella Lanella (observation/assemblage/géométrie)

Halli Galli/ Colori/ Dooble (observation/ rapidité)

Escalier hanté (Mémoire)

Alarme ! (mémoire + Coopération)

Parcours Quercetti/ Labyrinthe Junior (orientation)

Les palettes de Suzie/ Tic Tac Boum/ Story Cubes (imagination/ langage) +

Unanimo

Sherlock Kids (observation/mémoire/ langage)

Qui-est-ce junior (langage/déduction)

Les grands jeux

- Billard japonais 2 mètres
- Billard hollandais 1m25
- 2 Guillaume Tell (tir à l'arbalète)
- 1 passe trappe
- 1 table à glisser
- 1 puissance 4 géant
- 1 trapénum (jeu tactile)
- 1 suspens géant (grappe)
- 1 billard Nicolas (poires à souffler)

Le jeu : Gratuité/Utilité - Jeu/ vie ordinaire - Imaginaire/réel

Le jeu est une activité L I F R I S :

Activité libre : pas d'obligation de jeu

Incertaine : déroulement non déterminé, résultat non préalablement acquis, inventivité laissée à l'initiative du joueur

Fictive : irréalité par rapport à la vie courante

Réglée : soumise à une législation nouvelle qui seule compte

Improductive : aboutissant à une situation identique à celle du début de la partie

Séparée : limites de temps et d'espaces fixées à l'avance

Exemples de témoignage à visionner sur Yoputube

Les conférences **TED** (Technology, Entertainment and Design) sont une série de conférences organisées au niveau international par la fondation à but non lucratif américaine The Sapling foundation. Elle a pour but de diffuser des « idées qui valent la peine d'être diffusées

Ken Robinson : Professeur d'art à l'Université de Warwick, auteur, orateur et expert en éducation TEDX (Youtube)

Matthew Peterson : Un des fondateurs du Mind Institute (programme de jeux vidéo (mathématiques) avec Jiji le pingouin)
TEDXOrangeCoast- Mattew Peterson - Apprendre sans les mots

Jane McGonigal : le jeu peut rendre le monde meilleur

Faire une chose par jour qui nous rend heureux, qui vous rend physiquement actif, qui vous met en contact avec quelqu'un à qui vous tenez et affronter un petit défi : augmenter sa résilience et gagner du temps de vie.

Gunter Pauli : TEDxTaipei 2011 - Gunter Pauli

Gunter Pauli est un industriel belge né en 1956 à Anvers. Œuvrant pour des solutions industrielles zéro pollution. "Il est appelé "le Steve Jobs du développement durable »

Simon Sinek : Conférencier britannique, auteur de livres sur le management et la motivation.

Toute personne ou organisation est en mesure d'expliquer ce qu'elle fait : certaines peuvent expliquer en quoi elles sont différentes des autres, mais très rares sont celles qui parviennent à formuler clairement pourquoi. Le ""Pourquoi"" n'a rien à voir avec l'argent et les profits... Le ""Pourquoi"", c'est la raison qui nous inspire et inspire également les gens autour de nous. De Martin Luther King à Steve Jobs, en passant par les frères Wright

Hippolyte Labourdette - Et si on revoyait les valeurs de l'école ?
TEDxChampsElyseesED « Envie, ça veut dire en vie »

- Logan LaPlante « Qu'est-ce que tu veux faire plus tard ? » TEDX
« Quand je serai grand, je veux être heureux ! »

Merci d'être venues jouer avec nous !